

Zpráva o činnosti projektu SHerna za období roku 2018 a cíle projektu pro rok 2019



Autor dokumentu: František Flachs

František Flachs, 20. 11. 2018

Projekt	SHerna		
Stav	Funguje	Ekonom. čin.	Ne
Vedoucí	František Flachs	E-mail	sherna@siliconhill.cz
Web	https://sherna.siliconhill.cz/		
Aktivní lidé	František Flachs, Marko Šidlovský, Tomáš Bilák, Dominik Stodola, Slavomír Kožár, Juraj Hrenák, Vojtěch Daněk, Káťa Bartyzalová, Ondřej Chládek, Jiří Kümmel, Vendula Hájková, Richard Vachula, Ondřej Slavíček, Martin Holec, Tomáš Jedlička, Radim Knížek, Lukáš Figura, Jan Peřina, Rado Kondač, Jan Šeda, Radek Bednář, Vitalij Synychenko, Tomáš Chytka, Ondřej Schejbal		

1 Úvod

1.1 Účel dokumentu

Tento dokument slouží jako projektová dokumentace vyžadovaná interním předpisem klubu Silicon Hill (dále jen SH) Projekty klubu. Obsahuje část o činnosti projektu za období 1.1.2018-31.12.2018 (dále jen uplynulé období), a cíle projektu na období 1.1.2019-31.12.2019 (dále jen nadcházející období).

1.2 Charakteristika projektu

SHerna je projekt pod klubem Silicon Hill, který sídlí na kolejích Strahov. V současné době je projekt rozprostřen mezi dvě místnosti. Jedna se nachází na bloku 4 - 3. mezipatro a druhá na bloku 6 - 3. mezipatro. Místnosti projektu mohou využívat členové klubu Silicon Hill pod podmínkou aktivního síťového členství. Místnosti se využívají pro hraní na konzolích PlayStation 4 Pro s virtuální realitou, Xbox 360, PlayStation 2, sledování filmů, společenské akce.

1.3 Aktivní lidé v projektu

- František Flachs, 25724, Vedoucí projektu SHerna, Správce SHerny
- Marko Šidlovský, 26807, Zástupce vedoucího projektu SHerna
- Tomáš Bilák, 27701, Správce místnosti projektu SHerna na B4, Správce webu projektu SHerna
- Dominik Stodola, 26282, Správce vybavení projektu SHerna
- Ondřej Slavíček, 25364, Konzultant projektu SHerna
- Martin Holec, 22263, Organizátor akcí projektu SHerna
- Lukáš Figura, 25388, Správce webu projektu SHerna
- Slavomír Kožár, 23739, Správce místnosti projektu SHerna na B6
- Tomáš Jedlička, 16399, Konzultant projektu SHerna
- Juraj Hrenák, 30544, PR projektu SHerna
- Radim Knížek, 22531, Konzultant projektu SHerna
- Vojtěch Daněk, 33094, PR projektu SHerna
- Kateřina Bartyzalová, 32610, Organizátor akcí projektu SHerna
- Ondřej Chládek, 31966, Organizátor akcí projektu SHerna
- Jiří Kümmel, 30820, Organizátor akcí projektu SHerna
- Vendula Hájková, 30789, Organizátor akcí projektu SHerna
- Richard Vachula, 27044, Správce webu projektu SHerna
- Jan Peřina, 32334, Organizátor akcí projektu SHerna
- Rado Kondač, 31921, Organizátor akcí projektu SHerna
- Jan Šeda, 34371, Organizátor akcí projektu SHerna
- Radek Bednář, 27068, Organizátor akcí projektu SHerna
- Vitalij Synychenko, 26926, Organizátor akcí projektu SHerna
- Tomáš Chytka, 34065, Organizátor akcí projektu SHerna
- Ondřej Schejbal, 33979, Organizátor akcí projektu SHerna

1.3.1 Svou činnosti v projektu ukončili

- Jan Flachs, 30568, Člen projektu SHerna
- Tereza Jakubů, 27050, Člen projektu SHerna
- Šárka Hnyková, 27100, Člen projektu SHerna
- Marek Pechar, 29012, Člen projektu SHerna
- Tomáš Suchomel, 24631, Člen projektu SHerna
- David Zollpriester, 29349, Člen projektu SHerna

2 Zpráva o činnosti projektu za uplynulé období

Povědomí o projektu SHerna se na Strahově zvyšuje, a tím rapidně stoupá i návštěvnost SHerny a akcí, které projekt pořádá. Dostáváme se s projektem mezi ty lepší, které jsou financovány a spravovány klubem Silicon Hill.

2.1 Cíle projektu za uplynulé období

- Založení univerzitní e-sport ligy
- Zopakovat festival Virtual Reality SH
- Účast na většině akcí klubu Silicon Hill a Studentské unie ČVUT
- Rozvoj turnajů na herních konzolách a na počítačích
- Rozšíření množství herních titulů
- Rozšířit povědomí o značce SHerna mezi studenty

2.2 Zhodnocení fungování projektu v uplynulém období

2.2.1 Nejdůležitější události v projektu

- X LAN PARTY - únor - 120 hráčů, 30 organizátorů, v jeden čas 150 lidí
- Turnaj v NHL na B4 - únor - 8 lidí
- VRSH 2018 vol. 1 - březen - 250 lidí
- SHOW 2018 - duben - celkem se vyměnilo 400 lidí, v jeden čas na Just Dance 50 lidí
- SH GYM Sportovní den - květen - celkem 80 lidí, v jeden čas 30 lidí
- Promítání série hokejových zápasů - květen - 20 osob
- Turnaj Just Dance - květen - 30 lidí
- SNT - září - 80 lidí
- Žij studentský život - říjen - vystřídalo se 60 lidí
- Akce Prvák - říjen - 120 lidí
- Grilování pro nováčky v SH - říjen - 40 lidí
- Turnaj v Quake 3 Arena vol.1,2 - říjen, listopad - 2x12 lidí
- DOD - listopad - 80 lidí
- SHerna Clash Royal Tournament - listopad - plán 50 lidí
- Vánoční LAN party - prosinec - plán 80 lidí

2.2.2 Cíle, které se podařilo splnit

- Navázání spolupráce se studentskými a kolejními kluby za účelem vytvoření komunity zabývající se e-sportem
- Virtual Reality SH se opakovala v březnu tohoto roku, celkem se zúčastnilo asi 250 lidí
- Účast na klubových akcích na podporu celkové propagace klubu Silicon Hill a Studentské unie ČVUT
- Propagace samotného projektu směrem ke studentům

2.2.3 Cíle, které se nepodařilo splnit

- Instalace kamery a čtečky do místnosti bloku 6, což mělo za následek nedokončení odhlučnění
- Účast na organizaci Virtual Reality SH v listopadu z důvodu zrušení akce kvůli organizačním problémům

2.3 Propagace projektu

Projekt je pravidelně propagován na většině hlavních akcích klubu Silicon Hill a Studentské unie ČVUT. O projekt SHerna je velký zájem ze strany studentů, ale také ze strany ostatních klubů nejen v rámci Studentské unie ČVUT. O projekt SHerna je zájem i ze strany sponzorů.

2.4 Využívání projektu

V rezervačním systému projektu bylo vytvořeno rovných 1038 rezervací od 1.1.2018 do 9.11.2018. Jedinečných osob navštěvujících projekt je 237. Odhadem pro každou rezervaci jsou v místnosti projektu 2 osoby. Minimální počet osob, které navštívili projekt v období uvedeném výše je 2076. Maximální odhadnutý počet osob, které se v jeden čas nachází v místnosti je 8, proto tedy maximální odhad pro počet osob, které navštívili projekt v období uvedeném výše je 8304, což je oproti loňskému roku více jako dvojnásobek (počet osob v roce 2017 - 3200).

2.5 Přehled financování projektu

2.5.1 Získané finanční prostředky

Na období, za které se tato výroční zpráva vydává, projekt SHerna získal k čerpání financí celkem **111 600 Kč** z rozpočtu klubu SH.

2.5.2 Využití získaných finančních prostředků

Získané finanční prostředky byly využity převážně na nákup herního vybavení a nábytku do místností.

2.6 Teambuilding

Teambuilding proběhl formou laser game a následného posezení se všemi členy projektu. Během večera proběhla diskuze ohledně dalšího ubírání projektu a možných akcí.

3 Cíle projektu pro nadcházející období

3.1 Vize projektu

- Sdružování lidí zájímajících se o hraní konzolových a počítačových her, nebo se zájmem o e-sport
- Pořádání pravidelných workshopů na používání PSVR
- Zpřístupnění více retroher
- Opravení tanečních podložek DDR a začlenění do fungování projektu
- Zorganizování pravidelných menších turnajů v konzolových a PC hrách
- Promítání e-sportových turnajů, společný streaming
- Být součástí e-sport komunity v rámci vysokých škol
- Zmodernizování obou místností projektu - Smart Room
- Rozšiřování povědomí o značce SHerna pomocí propagačních materiálů a sociálních sítí (FB, Instagram)

3.2 Organizační zajištění realizace

K projektu se přidali noví členové, kteří jsou uvedeni v kapitole 1.3

3.3 Požadovaná hmotná a technická podpora

V rozpočtu požadujeme pouze prostředky na rozšíření herních konzolí, her a pro dovybavení místností. Nejedná se o zbytečné produkty, které by nebyly plně využívány návštěvníky projektu.

Příloha A. Čerpání rozpočtu v uplynulém období

kapitola	položka	položka [Kč]	kapitola [Kč]	celkem [Kč]	Poznámka
SHerna				111,600	
Provozní náklady			21,601		
	Xbox 360 Live Gold	1,134			
	PS4 Plus na 1 rok	1,500			
	Trička	7,877			
	Ceny pro výherce soutěží po celý rok (jiné než PR předměty, filament do 3D tiskárny, PC doplňky)	2,494			
	Kabeláž - datové kabely	2,000			audio rozvody
	Plakáty do místností (B4 a B6)	2,000			vyzdoba b6
	Doplnění sedacích vaků	1,900			
	Lišty na LED pásek	1,092			
	Doplňky k lištám - rohy, konce	500			
	Kobercová lišta 2ks	1,104			
Investiční náklady			74,092		
	Externí USB zvuková karta 2ks	1,398			
	Stolek pod plátno	2,978			
	Aim kontroler	1,798			
	Sluchátka k Xboxu	1,627			
	Rollup	1,000			mechaniky jsou v PR
	Mikrofon ke Guitar Hero Live	2,000			
	Nabíjecí stanice pro ovladače Xbox 360 2ks	1,288			
	Stojanový věšák 2 ks	3,000			
	Chytrá zeď (1x)	7,499			
	Sedací vaky 2ks na B6	3,000			
	Hry (xbox, PS4)	22,085			
	Projektor na B4	18,093			v případě, ze se poroucha stavající
	Sedačka na B4	4,500			
	Externí disk pro PS4	3,826			
Osobní náklady			15,907		
	Teambuilding + DOD	9,907			
	Občerstvení na turnaje po celý rok (pochutiny, energy drinky, pití)	6,000			