

Provozní řád projektu SHerna bloku 4

- 1) Místnost je možné používat pouze po předem vytvořené rezervaci, přidané kartě a službě do ISu správcem bloku nebo registrátorem.
- 2) SHerna slouží ke hraní her na Xboxu. Místnost není určena pro party a podobné aktivity.
- 3) Zouvejte se u dveří, boty patří do botníku.
- 4) Dění v místnosti je monitorováno kamerovým systémem, ze kterého se uchovává záznam.
- 5) Po příchodu zkontrolujte vybavení dle inventárního seznamu. Ihned nahlaste jakékoliv poškození nebo fleky. Po zjištění poničení místnosti či vybavení bude náhrada škody směřována na posledního návštěvníka místnosti uvedeného v rezervačním systému.
- 6) Zákaz vynášení vybavení z místnosti.
- 7) Zákaz konzumace jídla.
- 8) Zákaz kouření jakýkoliv předmětů.
- 9) Zákaz pití z jiných než uzavíratelných plastových lahví. Zákaz konzumace jakýkoliv alkoholických nápojů.
- 10) Zákaz manipulace s kabeláží, nastavování projektoru či manipulace s plátnem.
- 11) Zákaz hlasité reprodukce.
- 12) Otevírat okno pouze na druhé straně než je umístěna kamera.
- 13) Osoba, která má zapůjčenou místnost, je odpovědná i za všechny, které tam vpustí, a nese plnou finanční odpovědnost za škody a ztráty, které způsobí.
- 14) Porušení kteréhokoliv pravidla z provozního řádu SHerny na bloku 4 a jiného chování v rozporu s dobrými mravy a zákony povede k zákazu využívání projektu (i všem osobám, které se vyskytovali v místnosti) a omezení služeb člena Silicon Hill (odpojením od sítě).
- 15) Správci projektu SHerna si vyhrazují plné právo na případné změny provozu a provozního řádu bez předchozího upozornění.
- 16) Správci projektu SHerna mají právo na změnu nebo zrušení rezervace a na okamžité ukončení již probíhajícího zapůjčení místnosti bez udání důvodu.
- 17) Při odchodu z místnosti
 - zavřít okno
 - vypnout všechna zařízení pomocí ovladače
 - vrátit vybavení místnosti na původní místo
 - uklidit veškeré odpadky
 - zhasnout hlavní světla a LED osvětlení